

# AI for Oceans

## 1. Vorstellen der Website

Stelle den Schüler\*innen das Projekt AI for Oceans from code.org vor. Im Allgemeinen besteht dieses Projekt aus fünf aufeinanderfolgenden Übungen (2, 3, 4, 6 und 8) und drei **optionalen** Videos (1, 5 und 7). Während die Sprache ausgewählt werden kann, sind die meisten Inhalte zum Zeitpunkt des Schreibens **nur auf Englisch verfügbar**. Die Videos unterstützen Untertitel in vielen Sprachen, können aber auch übersprungen werden, indem du die nächste Zahl (Seite) oben in der Mitte des Bildschirms auswählst.

## 2. Mit dem Training der KI beginnen

In den Einheiten 2, 3 und 4 geht es darum, eine grundlegende **KI** zu trainieren, um zu erkennen, was in den Ozean gehört und was nicht. An diesem Punkt ist unklar, **wie** die **KI** zwischen den Objekten unterscheidet, aber die Schüler\*innen sollten eine grundlegende Vorstellung davon bekommen, dass das Training sehr von der **Menge und Qualität** der gekennzeichneten Daten abhängt.

## 3. Mehr über Funktionen erfahren

Einheit 6 führt das Konzept der **Features (Funktionen)** ein. Nach dem Training der **KI** für die Kategorisierung von Fischen in verschiedene Kategorien kann man sich detailliertere Informationen (i-Schaltfläche oben rechts) darüber ansehen, wie die **KI** eine Entscheidung basierend auf verschiedenen Merkmalen trifft. Es ist auch möglich, auf die einzelnen Fische zu klicken, um die Relevanz einzelner Merkmale zu sehen.

## 4. Abstraktere Kategorien

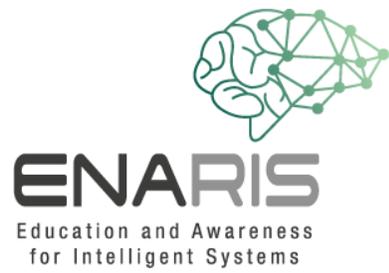
Die letzte Einheit (8) bietet den Schüler\*innen abstraktere Kategorien ohne klare Grenzen. Daher wird deutlicher, dass der Prozess des Trainierens einer **KI** sehr subjektiv und daher anfällig für menschliche Vorurteile sein kann.

## 5. Besprechen des Erlebten

Zum Schluss wird eine kurze Diskussion empfohlen, um darüber zu reflektieren, was die Schüler\*innen getan und was sie über das Training einer **KI** gelernt haben. Konzentriere dich während der Diskussion darauf, wie die **KI** Objekte (Merkmale) unterscheiden konnte und wie gut die Ergebnisse in Abhängigkeit von der Größe der Trainingsstichprobe waren.

## 6. Material

-  AI for Oceans



EUROPEAN UNION

